

## 2026 臺灣國際學生創意設計大賽

Taiwan International Student  
Design Competition

**April 27 - July 6**

Taipei 23:59 (GMT+08:00)



### Tema dan Proses Kompetisi

#### Tujuan Kegiatan

Mendorong pertukaran desain kreatif pelajar internasional, menggali bakat desain kreatif generasi baru.

#### Tema Kegiatan

**Ketahanan Resilience**

#### Fitur Kegiatan

- Total hadiah uang untuk kompetisi desain pelajar ini mencapai NT\$ 4 juta
- Kompetisi Desain Pelajar Internasional Terbesar di Dunia
- Organisasi desain internasional memberikan wewenang kerja sama untuk menetapkan penghargaan
- Bebas biaya pendaftaran dan biaya pameran

#### Kualifikasi partisipasi

Terbatas untuk pelajar di atas SMA di dalam dan luar negeri (berdasarkan batas waktu pendaftaran online, harus lahir setelah 27 April 1996, dan berusia di bawah 30 tahun. Pemohon perempuan yang melahirkan sebelum batas waktu pendaftaran, bisa memperpanjang batas waktu selama dua tahun untuk setiap kelahiran)

\*Lulusan tahun 2026 dan siswa baru juga boleh mendaftar dan berpartisipasi.

#### Persyaratan

Keberagaman merupakan nilai penting dalam masyarakat modern, mendorong siswa untuk menghormati perbedaan individu dan berinteraksi dengan orang lain dengan sikap inklusif dan hangat. Sebagai bagian dari Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs) untuk tahun 2030, PBB menekankan peran penting keragaman dalam mendorong pembangunan global. Melalui kekuatan desain, siswa dapat mengintegrasikan perspektif multikultural, menumbuhkan inovasi, dan memfasilitasi kolaborasi lintas batas serta inklusi, sehingga membuka peluang baru untuk kemajuan masyarakat. Keberagaman bukanlah sekadar konsep, melainkan suatu praktik—menghormati keunikan setiap individu, mencerminkan kekayaan dunia, dan membangun masyarakat inklusif yang didasarkan pada dukungan mutual.

## Kategori Kompetisi

Total ada lima kategori: Kategori Desain Produk, Kategori Desain Visual, Kategori Animasi Digital, Kategori Arsitektur dan Desain Lanskap, Kategori Desain Mode.

## Biaya pendaftaran

Bebas biaya pendaftaran

## Jadwal Kompetisi

Batas waktu pendaftaran dan pengunggahan karya kompetisi online	27 April 2026 - 6 Juli 2026 , waktu Taipei 23:59 (GMT+08:00)
Seleksi awal	26 Juli 2026 - 2 Agustus 2026
Pengumuman Daftar Terpilih	Akhir Agustus 2026 (tentatif)
Seleksi akhir	22 September 2026
Upacara Penghargaan dan Pameran Karya Pemenang	17 November 2026

Prosedur Pendaftaran				
A. Silakan mendaftar secara online di situs web resmi <a href="http://www.tisdc.org">www.tisdc.org</a>				
B. Masuk dengan akun pribadi, unggah karya Anda satu per satu, dan dapatkan nomor karya untuk setiap karya				
C. Unggah karya				
Desain Produk	Desain Visual	Animasi Digital	Arsitektur dan Desain Lanskap	Desain Mode
Harap membuat file elektronik poster penjelasan karya sesuai ketentuan dan mengunggahnya sesuai dengan nomor karya. *Setiap karyamaksimal bisamengunggah 3poster penjelasan,poster penjelasandalam formatvertikal, setiap fileberukuran kurangdari 5MB,	Harap membuat file elektronik poster karya sesuai ketentuan dan mengunggahnya sesuai dengan nomor karya. *Karya dapatdisajikan sebagaisatu karya atauserangkaian karyamaksimal bisadisertai 3 posterdalam formatvertikal, setiap fileberukuran	Harap unggah sorotan karya dalam waktu 30-60 detik sesuai ketentuan, dan berikan tautan film fitur dalam waktu 10 menit (termasuk pembuka dan penutup). * Sorotan: Dalam 100 MB, file MP4; Film fitur dalam waktu 10 menit: Dalam 800 MB, file MP4; dan 3 poster untuk promosi karya	Harap membuat file elektronik poster penjelasan karya sesuai ketentuan dan mengunggahnya sesuai dengan nomor karya. *Setiap karyamaksimal bisamengunggah 3poster penjelasan,poster penjelasandalam formatvertikal, setiap fileberukuran	Harap membuat file elektronik poster penjelasan karya sesuai ketentuan dan mengunggahnya sesuai dengan nomor karya. *Setiap karyamaksimal bisamengunggah 3poster penjelasan,poster penjelasandalam formatvertikal, setiap fileberukuran kurangdari 5MB,

## Prosedur Pendaftaran

formatfile: A3, 300dpi,file JPG, mode RGB *Harusmengunggah gambar produk tanpa tulisan penjelasan apa pun. *Peserta bisamemberikantau tan videopenjelasan karyasesuai kebutuhan(nama pesertaatau informasiyang dapatdiidentifikasi yangberkaitan tidakboleh diungkapkandalam video).	kurangdari 5MB, formatfile: A3, 300dpi,file JPG, mode RGB *Peserta bisaAnimasi memberikan tautan video penjelasan karya sesuai kebutuhan (nama peserta atau informasi yang dapat diidentifikasi yang berkaitan tidak boleh diungkapkan dalam video).	(vertikal), setiap file dalam 5MB, A3, 300dpi,file JPG, mode RGB	kurangdari 5MB, formatfile: A3, 300dpi,file JPG, mode RGB *Harus mengunggah gambar karya tanpa tulisan penjelasan *Peserta bisamemberikantau tan videopenjelasan karyasesuai kebutuhan(nama pesertaatau informasiyang dapatdiidentifikasi yangberkaitan tidakboleh diungkapkandalam video).	formatfile: A3, 300dpi,file JPG, mode RGB *Harusmengunggah gambar karya tanpa tulisan penjelasan *Peserta bisamemberikantau tan videopenjelasan karyasesuai kebutuhan(nama pesertaatau informasiyang dapatdiidentifikasi yangberkaitan tidakboleh diungkapkandalam video).
--	--	---	--	--

### D. File pindaian “Dokumen Identitas Pelajar” (semua kreator harus memiliki dokumen ini)

- Bila memilih untuk memberikan kartu identitas pelajar, informasi pada kartu identitas pelajar harus bisa dengan jelas menampilkan bahwa Anda masih berstatus pelajar tahun ini. Bila tidak bisa ditampilkan dengan jelas, silakan ajukan sendiri “Bukti Keterangan Studi” .
- Bila merupakan lulusan tahun ini, harap berikan file pindaian “Ijazah” , di atasnya harus menampilkan tahun kelulusan dengan jelas sebagai bukti.

Bila tidak bisa memberikan dokumen identitas pelajar, maka akan dianggap sebagai pengabaian tanpa syarat terhadap kelayakan masuk sebagai finalis.

### E. File pindaian “Dokumen yang membuktikan tanggal lahir” (semua kreator harus memiliki dokumen ini)

- Dokumen yang membuktikan tanggal lahir bisa berupa salah satu dari berikut ini: kartu identitas, paspor, SIM.

Bila tidak bisa memberikan dokumen pelajar yang membuktikan tanggal lahir, maka dianggap sebagai pengabaian tanpa syarat terhadap kelayakan masuk sebagai finalis.

### F. Foto setengah badan kreator yang jelas (semua kreator harus menyediakan, format foto: dalam 2MB, file JPG, 300dpi)

Foto kreator akan digunakan dalam edisi khusus tahunan, pengenalan karya pemenang penghargaan di situs web resmi, pameran fisik, dan promosi lainnya.

### G. Pendaftaran selesai

## Prosedur Pendaftaran

Sebelum batas waktu pendaftaran, peserta bisa masuk dengan menggunakan akun dan password pribadimereka untuk mengunggah karya baru, mengubah informasi karya, mengubah informasi pribadi, danlainnya.

※Harap diperhatikan:

- Untuk melindungi hak dan kepentingan peserta, harap isi email yang sering digunakan sewaktu mendaftar. Unit pelaksana akan menggunakan email ini untuk mengirimkan informasi penting tentang kompetisi, termasuk pemberitahuan finalis dan pemenang.
- Unit pelaksana akan mengirimkan edisi khusus tahunan dan sertifikat kepada semua pemenang (tidak termasuk finalis) (akan dikirimkan ke sekolah pemenang). Pastikan untuk mengisi alamat penerima departemen sekolah sewaktu mendaftar.
- Setelah batas waktu pendaftaran berakhir, nama karya, penjelasan karya dan nama peserta tidak bisa diubah lagi, harap diisi dengan benar.

## Seleksi Akhir - Konfirmasi Data Finalis

### 1. Konfirmasikan informasi partisipasi kompetisi situs web resmi (akun login dan password situs web resmi adalah akun anggota Anda - Email dan password)

- Pastikan informasi partisipasi kompetisi sudah benar, hanya koreksi kesalahan ketik yang disediakan. Informasi ini akan digunakan dalam sertifikat partisipasi, sertifikat finalis, serta edisi khusus tahunan,perkenalan karya pemenang penghargaan di situs web resmi, pameran fisik, dan publisitas lainnya).

## Prosedur Seleksi

**Seleksi Awal:** Berdasarkan file elektronik karya yang diberikan oleh peserta, panitia seleksi akan memilih karya yang akan maju ke seleksi akhir.

**Seleksi Akhir:** Berdasarkan file karya yang disediakan oleh peserta, panitia seleksi akan memilih karya pemenang akhir.

## Standar Penilaian

Berawal dari kreativitas, berjuang demi terobosan, desain yang sesuai dengan tema, mampu mengekspresikan konsep dan keindahan tema. Unit pelaksana akan mengundang para ahli dari berbagai bidang di dalam dan luar negeri untuk membentuk juri seleksi awal dan akhir untuk melakukan seleksi.

- A. Kategori Desain Produk: Kreativitas 50%, relevansi 30%, kelayakan 20%
- B. Kategori Desain Visual: Kreativitas 50%, relevansi 30%, strukur gambar dan estetika 20%
- C. Kategori Animasi Digital: Kreativitas 50%, estetika 30%, relevansi 20%
- D. Kategori Arsitektur dan Desain Lanskap: kreativitas 50%, estetika 30%, tema 20%.
- E. Kategori Desain Mode: Kreativitas 50%, estetika 30%, kelayakan 20%.

## **Penghargaan yang diberikan**

### **Kategori Desain Produk, Desain Visual, Animasi Digital, Arsitektur dan Desain Lanskap, Desain Mode:**

- (1) Penghargaan Utama Tahunan 1 orang: Hadiah sebesar NT\$ 400.000, sertifikat 1 lembar
- (2) Medali emas (masing-masing 1 pemenang dalam Produk, Visual, Animasi, Arsitektur, dan Mode): Hadiah sebesar NT\$ 250.000 dan sertifikat 1 lembar
- (3) Medali perak (masing-masing 1 pemenang dalam Produk, Visual, Animasi, Arsitektur, dan Mode): Hadiah sebesar NT\$ 150.000 dan sertifikat 1 lembar
- (4) Medali perunggu (masing-masing 1 pemenang dalam Produk, Visual, Animasi, Arsitektur, dan Mode): Hadiah sebesar NT\$ 60.000 dan sertifikat 1 lembar
- (5) Karya luar biasa (masing-masing beberapa pemenang dalam Produk, Visual, Animasi, Arsitektur, Mode): Hadiah sebesar NT\$10.000 dan sertifikat 1 lembar
- (6) Penghargaan khusus dari unit sponsor, beberapa orang:

### **●Penghargaan Khusus dari Organisasi Desain Internasional (Diperkirakan akan lebih dari 15 orang)**

Hadiah uang: NT\$30.000 dan sertifikat 1 lembar

\*Juri yang ditunjuk oleh organisasi desain internasional akan memilih karya yang memenuhi kriteria seleksi setiap organisasi desain internasional dari karya yang terpilih dalam kategori Desain Produk, Desain Visual, Animasi Digital, Arsitektur dan Desain Lanskap, dan desain mode sebagai pemenang penghargaan ini.

### **●Penghargaan Khusus yang Ditetapkan oleh Vendor (Disponsori oleh Yayasan Lingkungan TPCA)**

#### **Penghargaan Keberlanjutan Lingkungan (3 orang)**

Hadiah sebesar NT\$100.000, sertifikat satu lembar

\*Para juri akan memilih pemenang penghargaan ini dari karya-karya terpilih dalam kategori Desain Produk, Animasi Digital, Arsitektur, dan Desain Lanskap, dan karya-karya yang memiliki “implikasi keberlanjutan lingkungan” .

※Penghargaan khusus yang ditetapkan oleh vendor demi mendorong pelajar pemenang datang langsung untuk menerima penghargaan, uang hadiah Penghargaan Khusus Keberlanjutan Lingkungan mencakup NT\$ 30.000 sebagai biaya subsidi perjalanan untuk menghadiri upacara penghargaan. Bila tidak bisa datang untuk menerima penghargaan, akan memotong uang hadiah sebesar NT\$30.000. Kalau karena kondisi nasional khusus tidak bisa datang untuk mengambil penghargaan, maka tidak dalam batas ini.

#### **Penghargaan Daerah Khusus (6 pemenang)**

Hadiah uang: NT\$30.000 dan sertifikat 1 lembar

\*Juri akan memilih pemenang penghargaan ini dari finalis dalam kategori Desain Produk, kategori Animasi Digital, kategori Arsitektur dan Desain Lanskap dari negara-negara dengan prioritas, seperti Thailand (prioritas), Laos, Kamboja, Vietnam, Myanmar, Malaysia, dengan karya yang memiliki “makna pembangunan ekonomi sirkular” . Situasi sebenarnya akan disesuaikan berdasarkan status penerimaan terpilih yang diterima pada tahun itu.

※Penghargaan di atas mungkin kosong atau disesuaikan berdasarkan keputusan panel juri; bagi karya yang sama yang telah memenangkan penghargaan dalam kompetisi “Mendorong Siswa Berpartisipasi dalam Kompetisi Seni dan Desain Internasional” Kementerian Pendidikan pada tahun yang sama, jumlah penghargaan akan ditentukan oleh panel juri berdasarkan prestasi, tidak terbatas pada batasan besaran penghargaan yang disebutkan pada item sebelumnya.

※Penghargaan akan diberikan atas nama Menteri Pendidikan, dan pada akhir tahun ini akan diadakan upacara penyerahan penghargaan. Semua pemenang akan diumumkan di situs web resmi dan media dalam dan luar negeri untuk disediakan bagi vendor untuk melakukan pertanyaan yang berkaitan untuk proyek kerja sama desain.

## Perhatian

### Tentang karya partisipasi kompetisi

1. Peserta bisa berpartisipasi secara individu atau membentuk tim, jumlah partisipasi kompetisi tidak terbatas.
2. Karya yang sama tidak boleh diserahkan berulang kali di berbagai kategori.
3. Karya harus dibuat oleh peserta sendiri dan asli.
4. Semua konsep, tulisan, gambar, tabel, foto, video, suara, musik, animasi, dan berbagai isi lainnya serta program yang digunakan tidak boleh ada pemalsuan, menjiplak, atau melanggar hak kekayaan intelektual dan hak cipta orang lain.
5. Karya yang pernah memenangkan penghargaan TISDC termasuk penghargaan karya luar biasa, tidak boleh berpartisipasi lagi.

### Tentang Peserta

1. Setuju untuk menerima dan mematuhi tindakan perhatian dan peraturan kegiatan ini. Bila terdapat pelanggaran terhadap perhatian dan peraturan kegiatan ini, setelah dipastikan benar, unit kegiatan berhak untuk membatalkan kualifikasi untuk berpartisipasi atau menerima penghargaan, dan berhak mengambil tindakan apa pun terhadap perilaku yang merugikan kegiatan ini.
2. Hargai keputusan Panel Juri Penghargaan ini.
3. Sewaktu mendaftar untuk berpartisipasi dalam kompetisi, suatu karya yang sama telah dipublikasikan, pernah memenangkan penghargaan di kompetisi lain, atau saat ini sedang dalam peninjauan, harus dicantumkan dalam pernyataan partisipasi dan surat persetujuan otorisasi hak cipta, dan secara aktif memberitahukan Kementerian Pendidikan dan unit penyelenggara kompetisi ini sebagai referensi bagi pemerintah untuk memberikan hadiah uang.
4. Tidak diperbolehkan adanya ajakan, bujukan, pancingan, ancaman, atau tindakan lain yang mengganggu komite peninjauan dan proses peninjauan.
5. Peserta harus memberikan informasi terperinci mengenai kreasi mereka, untuk pelaporan dan pameran publik di masa mendatang.

## **Tentang Pemenang**

1. Memberikan informasi terperinci mengenai karya pemenang, untuk pelaporan dan pameran publik.
2. Dalam waktu tiga tahun sejak pengumuman penghargaan, para pemenang dan karya mereka yang menang harus menyetujui Kementerian Pendidikan untuk menggunakannya dalam pameran yang berkaitan dan kegiatan promosi, dan menyimpan file asli dan informasi karya tersebut dan memberikannya kepada Kementerian Pendidikan untuk referensi di masa mendatang.
3. Uang hadiah dikenakan pajak sesuai dengan peraturan.
4. Karya yang menang harus setuju untuk memberikan Kementerian Pendidikan dan unit pelaksana kompetisi ini otorisasi gratis dan non-eksklusif untuk menggunakan gambar dan tulisan penjelasan, dan informasi berkaitan lainnya dari karya yang terpilih, untuk dibuat menjadi karya audio-visual (video) dan file digital untuk pemutaran publik, penyiaran publik, dan tontonan online untuk tujuan pengajaran, penelitian, dan layanan publik. Bila karena kebutuhan pengajaran atau penelitian, Kementerian Pendidikan bisa membuat ulang karya tersebut. Otorisasi ini tidak memengaruhi hak cipta penulis dan hak cipta turunan dari karya semula, dan bisa memberikan otorisasi eksklusif lainnya.
5. Komersialisasi dan pemasaran selanjutnya atas karya pemenang tidak boleh merusak citra atau semangat penghargaan ini.
6. Hak cipta dari karya pemenang penghargaan yang ditetapkan vendor (Penghargaan Keberlanjutan Lingkungan, Penghargaan Daerah Khusus) adalah milik kreatornya. Unit sponsor mempunyai hak untuk menampilkan secara umum, menyiarkan, menggunakan, membuat ulang, mengedit (mengedit tulisan, memotong gambar, mengatur latar belakang, dan lain sebagainya) dan memproduksi, membuat, menerbitkan atau melakukan kegiatan lain yang berkaitan berdasarkan suatu karya, namun bila karya tersebut perlu dijual atau dipindahtangankan, maka harus terlebih dahulu memperoleh persetujuan dari kreatornya.

## **Tentang Pembatalan Kualifikasi Penerima Penghargaan**

Bila ditemukan salah satu keadaan berikut ini, maka peserta dan karyanya akan didiskualifikasi dari memenangkan hadiah dan sertifikat serta uang hadiah yang sudah diambil akan ditarik kembali:

1. Tidak memenuhi syarat untuk berpartisipasi.
2. Karya yang menang dilaporkan oleh orang lain melibatkan plagiarisme atau pelanggaran hak cipta dan undang-undang berkaitan lainnya, yang dikonfirmasi oleh putusan pengadilan.
3. Apabila karya yang menang dilaporkan atau dituduh oleh seseorang sebagai bukan karya asli atau meniru karya orang lain dan terdapat bukti nyata, maka karya yang menang tersebut akan didiskualifikasi setelah melalui proses investigasi, peninjauan dan keputusan.
4. Komersialisasi dan pemasaran selanjutnya atas karya pemenang dapat merusak citra atau semangat penghargaan ini.
5. Pemenang telah meminta, membujuk, memancing, mengancam atau tindakan lain yang mengganggu Komite peninjauan dan proses peninjauan, yang dianggap serius oleh panel peninjau.

※Penyelenggara berhak mengubah acara. Segala hal yang belum tercantum dalam acara ini akan diatur lebih lanjut sesuai dengan ketentuan dan pengumuman di website Kementerian Pendidikan. Perselisihan apa pun akan dilaporkan ke Kementerian Pendidikan untuk diputuskan setelah ditinjau oleh tim peninjau kegiatan.

### **Kontak**

2026 Taiwan International Student Design Competition Executive Team

National Taiwan University of Science and Technology, Department of Architecture

Address: No. 43, Section 4, Keelung Road, Da an District, Taipei City 106, Taiwan

TEL: +886-2-2730-1208

E-mail : [tisdc.tw@gmail.com](mailto:tisdc.tw@gmail.com)

Website : [www.tisdc.org](http://www.tisdc.org)

Facebook : Taiwan International Student Design Competition 臺灣國際學生創意設計大賽

### **Penyelenggara**

Department of Higher Education, Ministry of Education

### **Unit Sponsor**

iSee Taiwan Foundation

### **Unit Sponsor Penghargaan Khusus**

TPCA Environment Foundation

### **Unit Pelaksana**

NTUST Department of Architecture

### **Media sosial resmi**

YouTube



Facebook



Instagram

